

A. Opis istniejącego środowiska Zamawiającego

Zamawiający nie posiada oprogramowania do modelowania 3D

B. Zakres dostaw i wymagania

1.1	Zakres dostaw	(Oprogramowanie do modelowania 3D) 2 nie ograniczone w czasie licencji na zestaw oprogramowania Sketchup Pro z V-ray lub równoważne oprogramowanie do modelowania 3D z silnikiem renderującym spełniające wymagania techniczne. Oprogramowanie musi być dostarczone wraz z nośnikami instalacyjnymi i podręcznikami użytkownika w języku polskim.
2.1	Wymagania techniczne (kryteria równoważności)	Oprogramowanie do modelowania 3D musi zapewniać co najmniej: <ul style="list-style-type: none"> - Możliwość modelowania 3D: tworzenie modeli 3D, dodawanie informacji oraz własnych zachowań do modeli 3D, używanie brył do addytywnego i subtraktywnego modelowania. - Możliwość generowania raportów o obiektach modeli i ich atrybutach. - Możliwość eksportu modeli 3D w formatach: 3DS, DWG, DXF, FBX, OBJ, VRML, XSI, KMZ, DAE. - Możliwość eksportu wektorów 2D w formatach: PDF, EPS, EPIX. - Możliwość eksportu rastrów 2D w formatach: JPEG, TIFF, PNG. - Możliwość importu plików CAD 2D/3D: DWG, DXF. - Możliwość importu plików w formatach DAE, KMZ, 3DS, DEM, DDF oraz plików obrazów. - Możliwość tworzenia dokumentacji i prezentacji: tworzenie animacji opartych o scenę. - Możliwość dołączania zdjęć lotniczych oraz obrazów 3D z Google Earth. - Możliwość budowy modeli poprzez wpisanie odpowiednich wymiarów. - Możliwość obliczania powierzchni objętości istniejących modeli. - Możliwość pisania skryptów w celu tworzenia niestandardowych narzędzi do rysowania, automatyzację typowych zadań modelowania i generowania własnych raportów. - Możliwość zaawansowanego wymiarowania kąтового i liniowego, dodawania objaśnień i grafiki. - Możliwość łączenia elementów 3D z elementami 2D, takimi jak zdjęcia, tekst, szablony blokowe. - Możliwość modelowania z danych wsadowych w postaci plików CAD, danych terenu, fotografii, ręcznych szkiców. - Możliwość budowania modeli w oparciu o niestandardowe ustawienia. - Możliwość wybierania dowolnej skali rysunków, dostosowanie grubości linii do skali.
2.2		Silnik renderujący dostarczony z Oprogramowaniem do modelowania 3D musi zapewniać co najmniej: <ul style="list-style-type: none"> - możliwość generowania klatek animacji scen ze światłami w zgodności z fizyką światła - wsparcie dla generowania scen z użyciem globalnej iluminacji - możliwość generowania fotorealistycznych odbić oraz załamania światła - przyspieszenie renderingu z użyciem GPU - możliwość tworzenia materiałów dla modeli 3D z autentycznym odwzorowaniem ich fizycznego wpływu na światło - wbudowaną bibliotekę min. 200 materiałów
2.3		Dostarczone oprogramowanie musi być w najnowszych kompatybilnych ze sobą wersjach udostępnionych przez producentów.

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA „Zakup komputerów wraz z wyposażeniem i oprogramowaniem oraz modernizacja sieci LAN”
CZĘŚĆ 5

2.4		Oprogramowanie musi być w wersji produkcyjnej, niedopuszczalne jest dostarczenie w wersji typu alpha, beta, Community Preview (CP) lub innej, która zabrania używania oprogramowania przez urząd administracji publicznej.
2.5		Rodzaj dostarczonej licencji na oprogramowanie musi być odpowiedni do działalności prowadzonej przez Zamawiającego jako instytucji kultury w zakresie wyznaczonym jej statutem.
2.6		Dostarczone oprogramowanie musi posiadać interfejs użytkownika w języku polskim.
3.1	Gwarancja i wsparcie	Oprogramowanie do modelowania 3D musi być dostarczone wraz z co najmniej 2 letnim wsparciem producenta uprawniającym do pobierania i użytkowania wszystkich kolejnych wydań oprogramowania.